

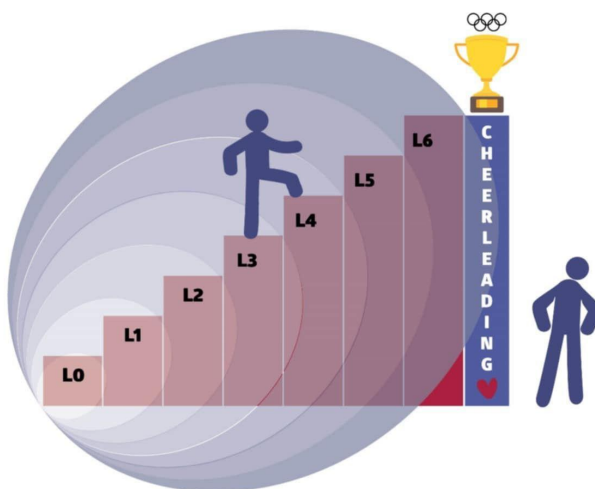
Česká asociace cheerleaders, z.s.

Platná bezpečnostní pravidla

Tento dokument hovoří o pravidlech a zásadách bezpečnosti CHEERSPORT v sezoně 2025/2026.

ČACH zastává princip postupné a bezpečné progrese prvků, a to jak pro odvětví Cheerleading, tak pro Performance Cheer. Zvládnutí nižší obtížnosti je nezbytným předpokladem pro přechod k obtížnosti vyšší, přičemž každý level automaticky zahrnuje i dovednosti levelů předchozích a přímo na nich stojí.

Cílem systému ICU je prezentovat celý rozsah povolené obtížnosti. Účast v zastřešujícím (tj. nejvyšším povoleném) levelu dané věkové skupiny ale není podmíněna využitím jeho maximální obtížnosti. Naopak je žádoucí, aby náročnost soutěžních sestav odpovídala aktuálním schopnostem sportovců a umožňovala bezpečné a technicky čisté provedení, se záměrem budoucího navyšování obtížnosti v průběhu sportovního rozvoje.



Na podporu zásad bezpečného rozvoje členské základny a k zajištění spravedlivých soutěžních podmínek využívá ČACH tyto strategické nástroje, jimiž na soutěžích pořádaných či zaštitěných ČACH disponuje odborná technická porota:

- I. Pravidla a zásady bezpečnosti a fair play
- II. Penalizace za porušení pravidel a zásad bezpečnosti
- III. Ocenění za čisté provedení sestavy

I. Pravidla a zásady bezpečnosti a fair play

Členové ČACH jsou povinni se řídit příslušnými pravidly a zásadami bezpečnosti a fair play, a to nejen na soutěžní ploše, ale i v zákulisí, během tréninkové přípravy a během nesoutěžních akcí a vystoupení.

Žádosti o odborné konzultace legality a bezpečnosti prvků i rekvizit (doporučeno např. pro hands-free pomy) mohou členové zasílat skrze formulář na pravidla.cach.cz.

Dotazy k výkladu obecných pravidel a soutěžního řádu ČACH mohou členové zasílat na email pravidla@cach.cz.

1. CHEERSPORT (ICU) - Cheerleading

- ICU Sport of Cheer Rules & Guidelines 2026 (str. 3 - 30)

↳ https://cheerunion.org/wp-content/uploads/2025/09/ICU_2026_Rules_CH-PC.pdf

- ICU Europe Glossary 2025 (str. 3 - 12)

↳ https://cheerunion.org/wp-content/uploads/2025/09/2025_ECU_competition_rulebook_glossary.pdf

- Výjimka ČACH: V levelu Beginner je na ČACH soutěžích povoleno provádět stavěné prvky bez požadovaných extra bracerů (viz pravidlo ICU Beginner Stunts B1).

2. CHEERSPORT (ICU) - Performance Cheer

- ICU Sport of Cheer Rules & Guidelines 2026 (str. 31 - 44)

↳ https://cheerunion.org/wp-content/uploads/2025/09/ICU_2026_Rules_CH-PC.pdf

- ICU Europe Glossary 2025 (str. 13 - 14)

↳ https://cheerunion.org/wp-content/uploads/2025/09/2025_ECU_competition_rulebook_glossary.pdf

3. SHOW (ČACH) - Team Pom Show

- Team Pom Show: Pravidla, věkové skupiny, soutěžní kategorie ČACH 2025/26

↳ <https://www.cach.cz/perch/resources/team-pom-show-dokumentace-1.pdf>

4. CHEERSPORT & SHOW (ICU) - Sportsmanship

- Zásady fair play a sportovního chování ICU

↳ https://drive.google.com/file/d/1Sc_Rlk2DPJxvwHiaUdYIVd3VLon0rGm5/view?ts=6941af07

II. Penalizace za porušení pravidel a zásad bezpečnosti

Za porušení Soutěžního řádu ČACH, včetně všech příloh a příslušných pravidlových dokumentů v aktuálně platném znění, budou na Soutěžích ČACH udělovány odbornou technickou porotou tyto penalizace:

1. Penalizace za překročení časového limitu

- Platí pro všechny soutěžní divize dle příslušných regulí (viz technický dokument Časové limity), a to jak pro délky soutěžních sestav, tak pro nástupy a odchody ze soutěžní plochy.
- Časomíra soutěžní sestavy se spustí s první notou hudby, prvním slovem pokřiku nebo prvním pohybem choreografie a zastaví s poslední notou hudby, posledním slovem pokřiku nebo posledním pohybem choreografie.
- Časomíra nástupu se spustí s ohlášením názvu soutěžní skupiny nebo s prvním krokem soutěžní skupiny směrem k ploše a zastaví s posledním pohybem soutěžní skupiny nastoupené na ploše a nachystané zahájit soutěžní vystoupení.
- Časomíra odchodu se spustí s prvním pohybem po ukončení soutěžního vystoupení, při kterém jsou všichni soutěžící alespoň jedním chodidlem na soutěžní ploše, a skončí v okamžiku, kdy je celá soutěžní skupina i s rekvizitami mimo soutěžní plochu.
- Uděluje se 1 srážkový bod za překročení povoleného limitu o 5 - 10 vteřin a/nebo 3 srážkové body za překročení povoleného limitu o 11 vteřin a více, a to za každou jednotlivou instanci.

2. Penalizace za porušení legality

- Platí pro všechny soutěžní divize dle příslušných regulí (viz bod I. výše), a to jak během předvádění soutěžních sestav, tak během nástupů a odchodů ze soutěžní plochy.
- Vztahuje se na nedodržení:

X Obecných bezpečnostních pravidel - včetně progrese, vzhledu, hudby apod.
(viz ICU Rules & Guidelines a Část B Soutěžního řádu ČACH)

- ✗ Legality prvků dle jednotlivých stylů a levelů - včetně neúmyslných pochybení (viz ICU Rules & Guidelines a Team Pom Show ČACH)
- ✗ Zásad sportovního chování - včetně nástupů a odchodů z plochy (viz Sportsmanship guidelines ČACH)
- ✗ Podmínek pro Externí Spottery a Maskoty (viz Část B Soutěžního řádu ČACH)
- ✗ Požadovaného počtu soutěžících na ploše (viz technický dokument Počet sportovců ve skupině)
- ✗ Pravidel pro videonahrávky - při virtuálních soutěžích (viz Směrnice virtuálních soutěží)

- Uděluje se 5 srážkových bodů za každou instanci, přičemž porušení stejného pravidla stejným způsobem více jednotlivci/skupinkami současně (včetně bezprostředně na sebe navazujících vln/kánonů) je považováno za jednu instanci.

3. Penalizace za nebezpečné pády

- Platí pro všechny divize odvětví Cheerleading a pro vybrané Speciální divize zaměřené na stunts a/nebo akrobacii (např. Individual, Double-Based Partner Stunt, Double Synchro Tumbling, Double Synchro Stunt, apod.)
- Tzv. Building Drop je penalizován za každý pád topa ze stavěného prvku, při němž dojde k jeho kontaktu se soutěžním povrchem jinou částí těla než chodidly (tzn. top dopadá na zem na kolena, lokty, hlavu, hýždě, záda, přední část trupu apod., a to buďto přímo, nebo bezprostředně po dopadu na chodidla).
- Tzv. Tumbling Drop je penalizován za každý pád sportovce ze vzdušné akrobacie, při němž dojde k jeho kontaktu se soutěžním povrchem jinou částí jeho těla než chodidly u flipů a/nebo dlaněmi u fliků (tzn. akrobat dopadá na zem na kolena, lokty, hlavu, hýždě, záda, přední část trupu, v případě flipů i na dlaně apod., a to buďto přímo, nebo bezprostředně po dopadu na chodidla a/nebo dlaně u fliků).
- Uděluje se 1 srážkový bod za každou instanci.

III. Ocenění za čisté provedení sestavy

Platí pro všechny Oficiální a Doplnkové divize odvětví Cheerleading, a to pouze ve věkových skupinách a soutěžních levelech vypsanych ČACH pro sezonu 2025/2026 (viz tabulka Otevírané divize ČACH 2025/2026).

Čisté sestavy jsou oceňovány během vyhlášení výsledků na každé soutěži a mohou obdržet také odměny a/nebo věcné ceny.

1. Hit Flawless

- Ocenění za zcela bezchybné provedení celé sestavy, tzn. bez porušení pravidel, pádů i jiných větších či menších zaváhání.
- Uděluje se každé soutěžní sestavě splňující uvedené podmínky, a to v rámci příslušných ČACH divizí na soutěžích CNCL 2025/2026 a Czech Cheer Finals 2026.
- Za každé udělené ocenění Hit Flawless získává soutěžní skupina 3 body do sezónního žebříčku Hit Zero Hero.

2. Hit Zero

- Ocenění za čisté provedení celé sestavy, tzn. bez porušení pravidel a pádů, s minimem drobných zaváhání - tolerance až 3 bobblů či lehkých balance checků u Doplnkových (malých) divizí a až 5 u divizí Oficiálních (týmových).
- Za drobné zaváhání (tzv. bobble / balance check) se považuje:
 - ✓ Pokrčení končetin nesoucích váhu (max. o 45° u paží baseů / stojné nohy topa)
 - ✓ Vyosení stuntu basem/y (max. o 1 krok i s přísunem druhé nohy)
 - ✓ Vybázení stuntu topem (max. 1 plynulý pohyb jedním směrem)
 - ✓ Nejistá akrobacie (max. 1 nepovedený ale bezpečný dopad)
- Uděluje se každé soutěžní sestavě splňující uvedené podmínky, a to v rámci příslušných ČACH divizí na soutěžích CNCL 2025/2026 a Czech Cheer Finals 2026.
- Za každé udělené ocenění Hit Zero získává soutěžní skupina 1 bod do sezónního žebříčku Hit Zero Hero.

3. Hit Zero Hero

- Ocenění pro jedinou soutěžní skupinu, která během celé sezony nasbírání nejvíce ocenění za čisté a/nebo bezchybné provedení (3 body za každé udělené Hit Flawless, 1 bod za každé udělené Hit Zero).

- Udělováno na závěrečné soutěži sezony na základě součtu bodů v sezónním žebříčku (v případě remízy na první příčce je ocenění uděleno všem příslušným soutěžním skupinám).

Tato pravidla byla schválena Prezidiem ČACH dne xx.xx.2025.